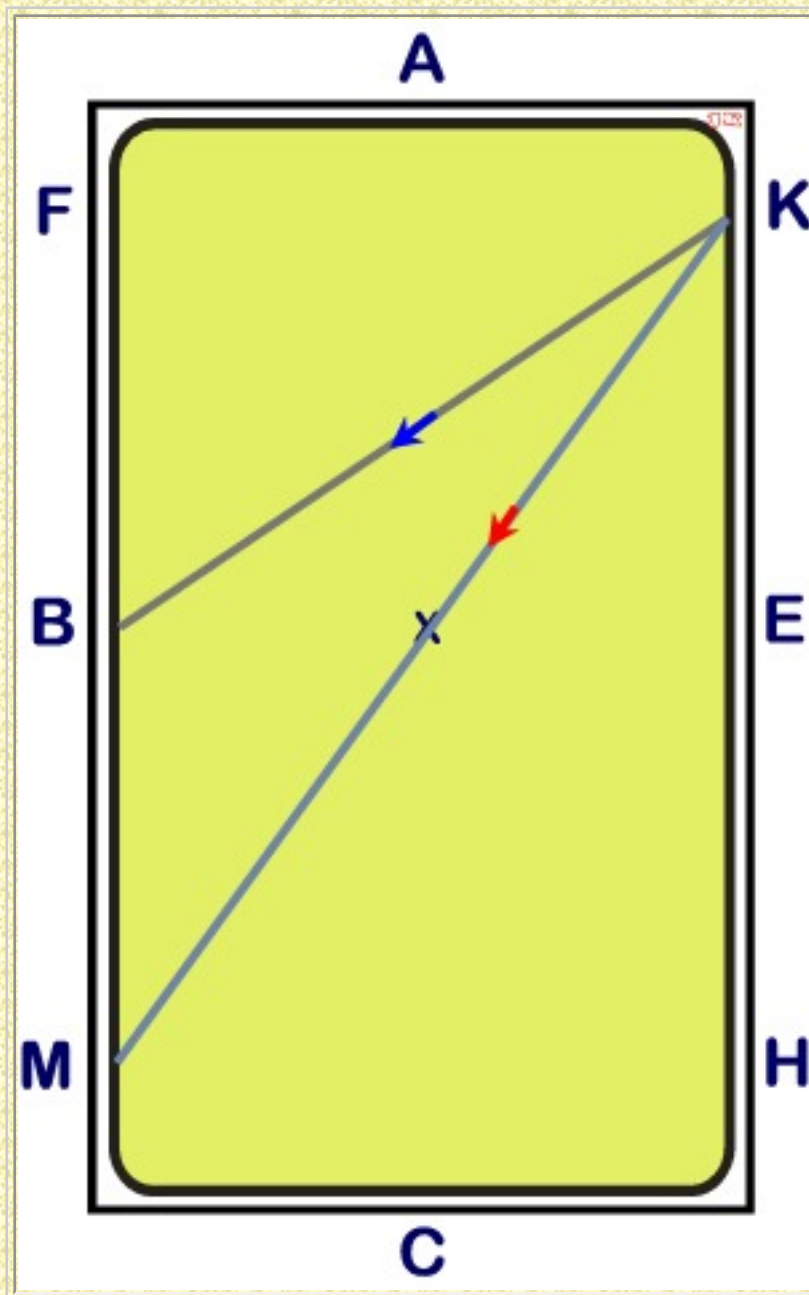


Hufschlagfiguren!



Hufschlagfigur: Die ganze Bahn

Man reitet entlang der Bande, vor einer Ecke macht man das Pferd mit einer halben Parade auf die Wendung aufmerksam und achtet besonders auf die inneren Gewichts- und Schenkel-hilfen.

Durch die halbe Bahn wechseln (blauer Pfeil)

Durch die ganze Bahn wechseln (roter Pfeil) als Beispiel !

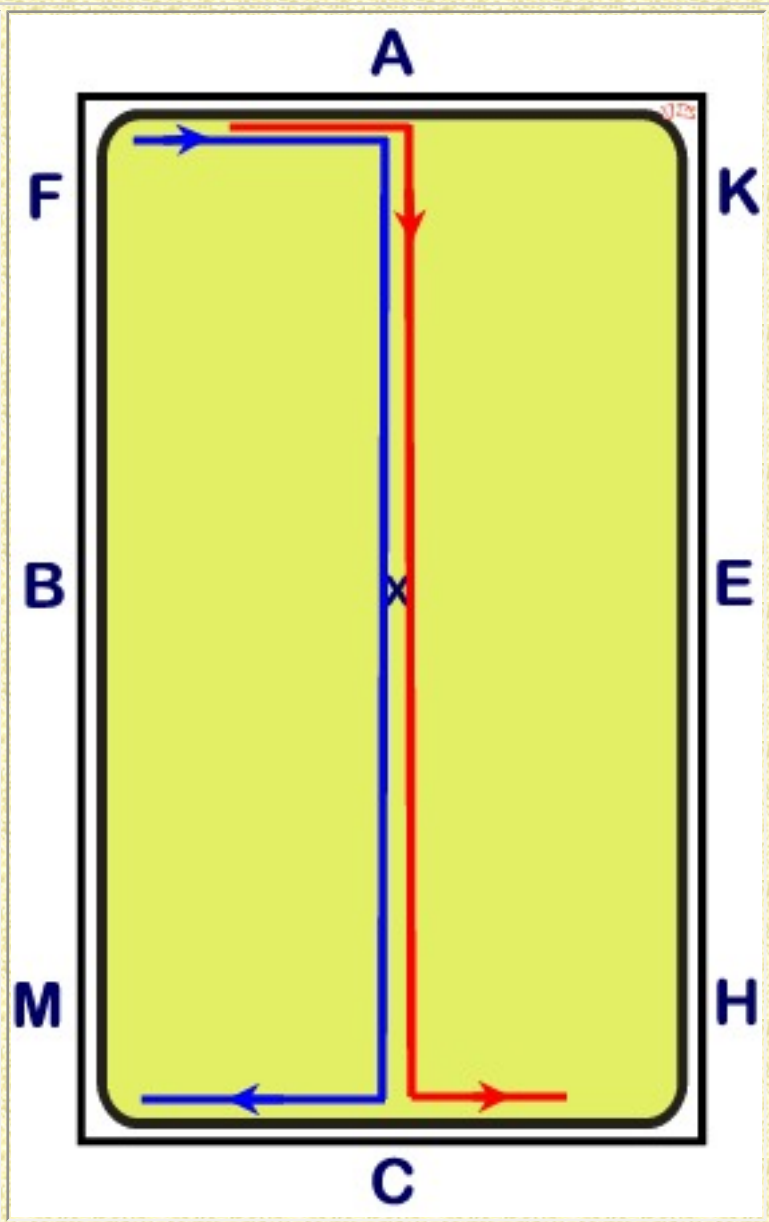


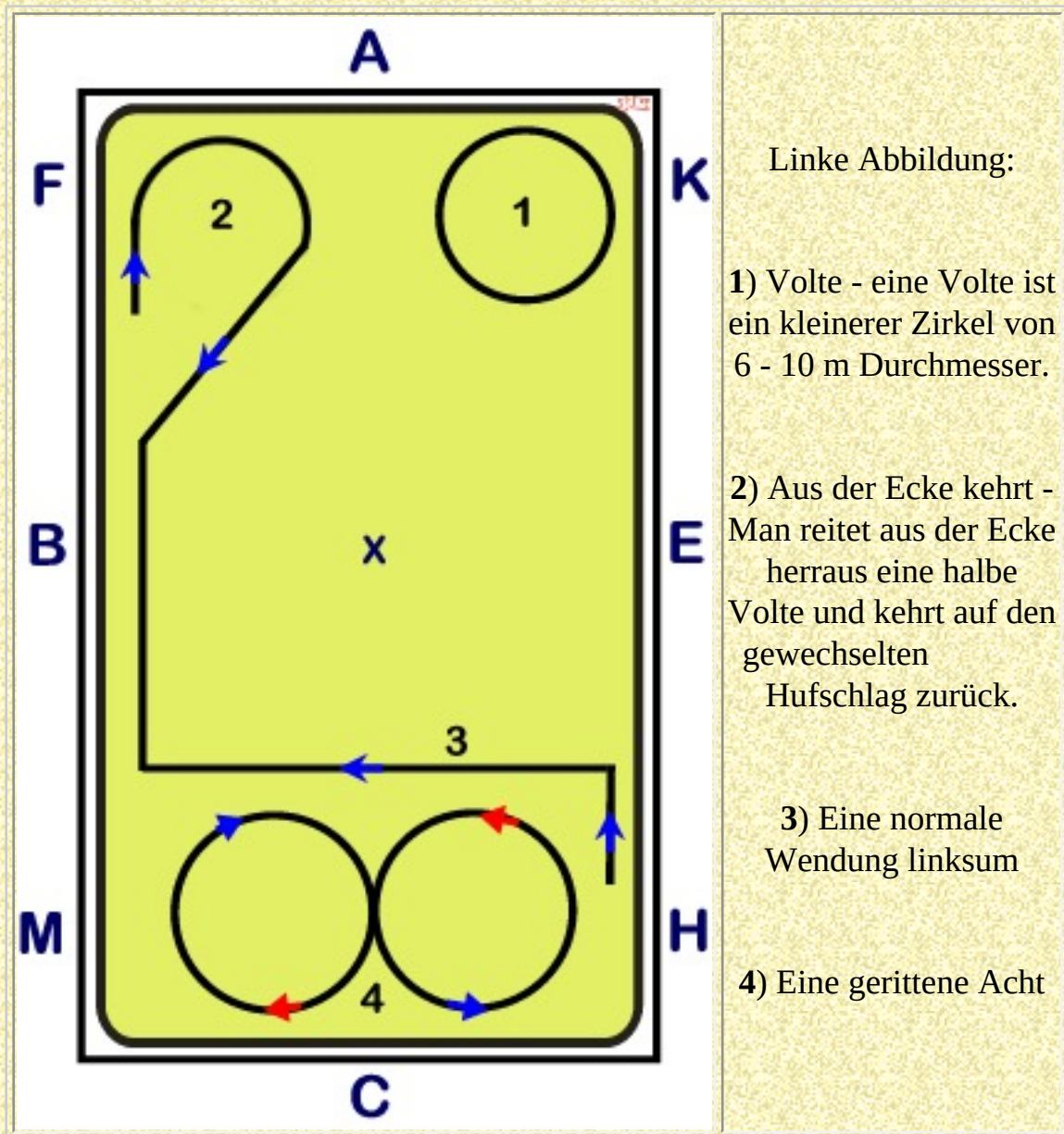
Rechte Abbildung:

Durch die Länge der
Bahn wechseln (rote
Linie - roter Pfeil)

Durch die Länge der
Bahn geritten (blaue
Linie - blauer Pfeil)

als Beispiel !



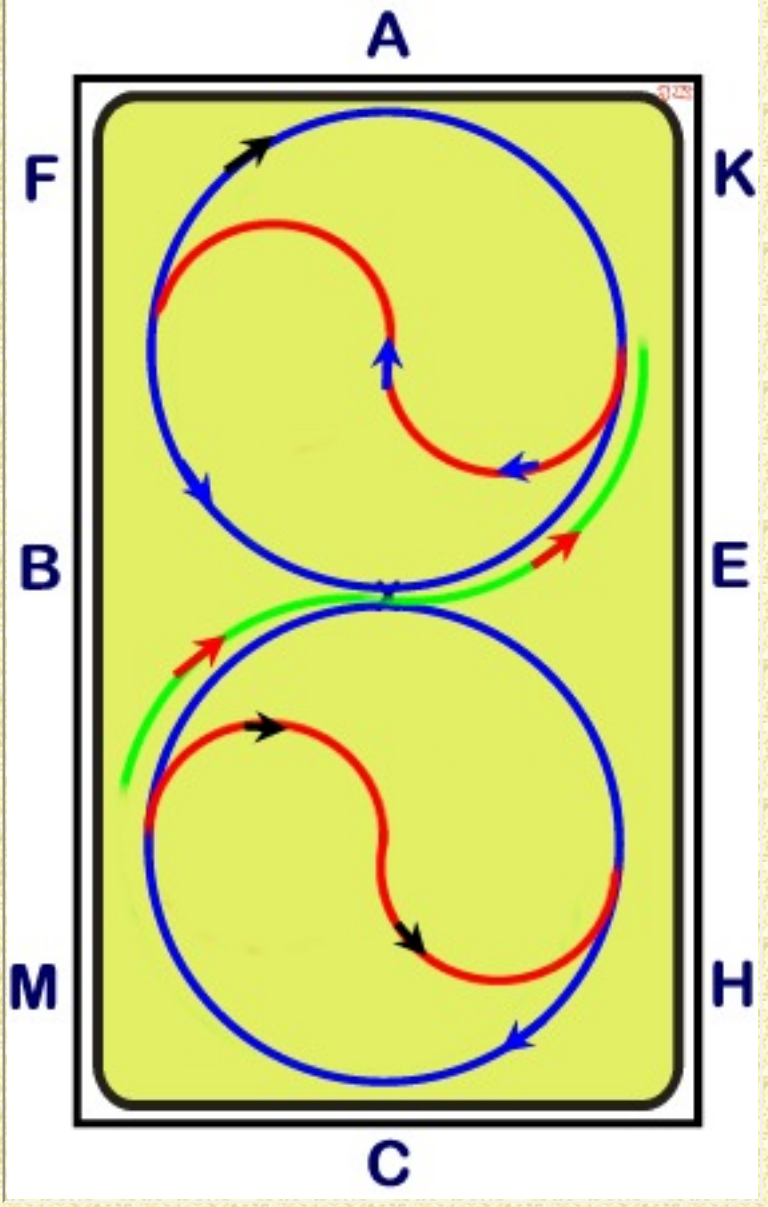


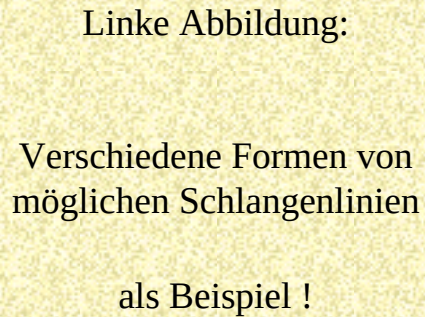
Rechte Abbildung:

Auf dem Zirkel - Man reitet
einen sauberen Kreis
(dicke Linie, blau)

Durch den Zirkel wechseln -
Man wechselt die Hand,
bleibt aber auf dem gleichen
Zirkel (siehe rote Linie blauer
Pfeil) oder von x nach c

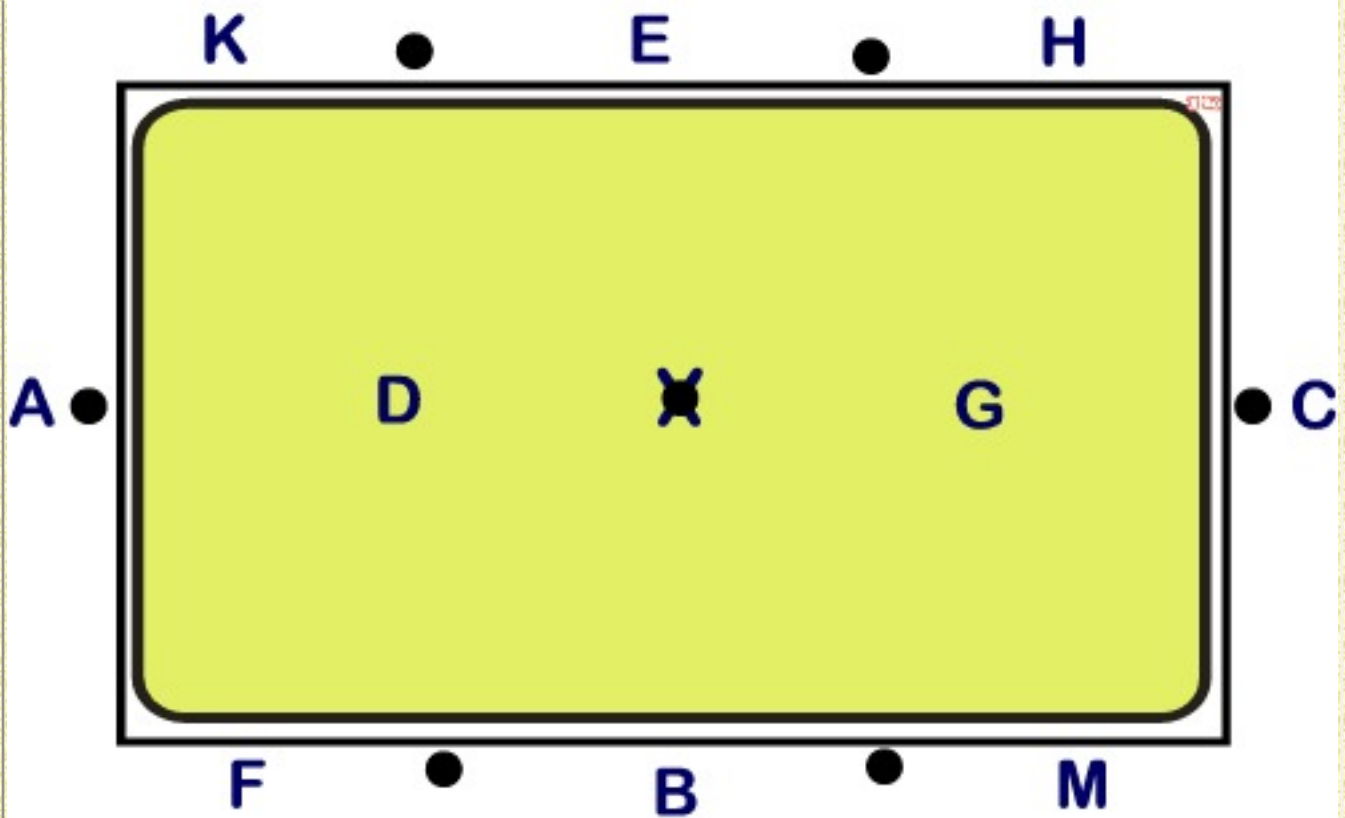
Aus dem Zirkel wechseln -
man achtet darauf beim
Wechseln des Zirkels die
Hand zu
wechseln
(siehe grüne Linie roter Pfeil)





- **Vor dem Betreten einer Reitbahn, bzw. vor dem Öffnen der Tür vergewissert man sich durch rufen von "Tür frei", ob man reinkommen kann. Bekommt man zu Antwort "Tür ist frei", kann man gefahrlos in die Halle kommen. Das gleiche geht für das Verlassen der Bahn.**
- **Auf- und Absitzen, sowie Halten zum Nachgurten etc. erfolgt stets in einer Zirkelmitte oder auf der Mittellinie.**

- Von anderen Pferden ist immer ein ausreichender Sicherheitsabstand nach vorne (eine Pferdelänge) bzw. Zwischenraum zur Seite (3 Schritte) zu halten. Um seinen Abstand in der Abteilung zu kontrollieren, gibt es einen kleinen Trick : Sieh einmal zwischen den Ohren Deines Pferdes hindurch. Kannst Du die Hufe, oder zumindest die Sprunggelenke des Vorderpferdes sehen ? Wenn ja, dann ist Dein Abstand richtig.
- Schrittreitende oder pausierende Reiter geben trabenden oder galoppierenden Reitern den Hufschlag frei. Es sollte erst auf dem **2.** Hufschlag durchpariert werden.
- Reiter auf dem Zirkel geben Reitern auf dem Hufschlag das Vorrecht : "Ganze Bahn" geht **vor** "Zirkel". Dies gilt auf beiden Händen.
- Wird gleichzeitig auf beiden Zirkeln geritten, ist rechts auszuweichen. Den auf der **linken** Hand reitenden Reitern gehört der Hufschlag, es sei denn, sie sind auf dem Zirkel (siehe vorherige Regel).
- Wird auf einer Hand geritten und ein Handwechsel wird angeordnet, bleiben die Reiter, die bereits die Hand gewechselt haben, auf dem Hufschlag. Reiter die den Handwechsel noch durchführen, müssen ausweichen.
- Longieren von Pferden in der Bahn ist nur mit Einverständnis aller anwesenden Reiter erlaubt. Bei mehr als 3 Reitern in der Bahn und während des Reitunterrichts sollte verzichtet werden.



Eine "durchschnittliche" Reithalle, "durchschnittlicher" Reitplatz ist in der Regel 20 x 40 m groß.

Beim Reiten orientiert man sich an Buchstaben, und zwar wie folgt:

- Die Buchstaben A und C kennzeichnen jeweils die Mitte der kurzen Seite.
- B und E, auch als halbe Bahnpunkte bezeichnet, befinden sich Mitte der langen Seiten.
- Die vier Wechsellpunkte M, F, K und H sind je 6 Meter von der kurzen Seite entfernt.
- Die Punkte D und G befinden sich auf der Mittellinie, jeweils zwischen den Wechsellpunkt.
- Als Mittelpunkt der Bahn bezeichnet man den Punkt X.
- Zusätzlich müssen die Zirkelpunkte mit einem Punkt gekennzeichnet werden.

[Diese Seite drucken](#)